

Examen POO, session 1 – Partie 3

Voici une classe Employe :

```
1 : package fr.unice.exampoo200904;

3 : public class Employe {
4 :     private int matricule;
5 :     private String nom;
6 :     private int salaire;

8 :     public Employe(int matricule, String nom, int salaire) {
9 :         this.matricule = matricule;
10 :        this.nom = nom;
11 :        this.salaire = salaire;
12 :    }

14 :    public String getNom() {
15 :        return nom;
16 :    }
17 :    public void setNom(String nom) {
18 :        this.nom = nom;
19 :    }

21 :    public int getSalaire() {
22 :        return salaire;
23 :    }
24 :    public void setSalaire(int salaire) {
25 :        this.salaire = salaire;
26 :    }

28 :    public int getMatricule() {
29 :        return matricule;
30 :    }
31 : }
```

Question 1 : Ajoutez-y une Map pour y enregistrer tous les employés créés pendant la session de travail. Le matricule servira d'identifiant (de clé) pour la Map.

Indiquez de façon claire et précise les modifications que vous allez apporter au code ci-dessus (vous pouvez aussi réécrire toute la classe pour éviter les ambiguïtés).

Question 2 : Un fichier texte contient des informations sur des employés. Chaque ligne contient le matricule, le nom et le salaire d'un employé. Voici par exemple 2 lignes de ce fichier :

```
523, Toto, 1500
7858, Bibi, 2135
```

Ecrivez une méthode pour lire ces informations et en tenir compte pour modifier le contenu de la Map. La méthode prend en paramètre le nom relatif du fichier par rapport au classpath (le fichier est considéré comme un fichier de ressource). Pour chaque ligne lue dans le fichier,

- si le matricule correspond à un employé déjà dans la Map (le matricule identifie un employé), les propriétés de l'employé sont modifiées pour tenir compte des informations lues ;
- sinon, un nouvel employé est créé pour tenir compte des informations lues.

Vous donnerez la définition complète de la méthode et vous direz dans quelle classe vous la mettez.