

↳ Tour de contrôle des U.E
(Une fiche par semestre et par UE)

Licence Sciences et Technologies

Libellé long: Programmation avancée en Scheme

Libellé court: Scheme avancé

Composante: U.F.R. Sciences

Période: Enseignement premier semestre

Nature: Unité d'enseignement

Crédit ECTS: 4

Volume: 36 HE

Objectifs

Connaissance approfondie du langage et programmation graphique.

Programme contenu

Il s'agit d'étudier les aspects avancés du langage qui débordent du cadre strict de la programmation purement fonctionnelle, notamment les phénomènes liés à la mutation des variables et au concept d'objet et de classe. De nombreuses applications seront données (micro-compileur, interfaces graphiques évoluées avec gestion de la souris, intelligence artificielle, représentation d'objets mathématiques, graphisme en deux ou trois dimensions, programmation du Web, etc.). Un mini-projet sera à réaliser et consistera en un programme Scheme choisi par l'étudiant à rendre sur CD-ROM, avec sa documentation, et utilisant des techniques graphiques.

Charges

C.N.U: Informatique

Cours magistraux: 18 heures

Travaux dirigés: 0 heures

Travaux pratiques: 18 heures

Responsables

- ROY Jean-Paul

Ressources BU ou ouvrages conseillées

Programmer avec Scheme

J. Chazarain. International Thomson publishing, 1998

ISBN-10: 2841801314. ISBN-13: 978-2841801312

Ressources numériques

Logiciel utilisé DrScheme (gratuit sous MacOS-X, Linux, Windows).

<http://deptinfo.unice.fr/LST-I/DescriptifUE/SchemeAvance>