

↳ Tour de contrôle des U.E (Une fiche par semestre et par UE)

Licence Sciences et Technologies

Libellé long: Projet de développement

Libellé court: Projet de développement

Composante: U.F.R. Sciences

Période: Enseignement premier semestre

Nature: Unité d'enseignement

Crédit ECTS: 6

Volume: 54 HE

Objectifs

Réalisation, en équipe, d'un développement logiciel de taille conséquente à partir d'un cahier des charges et d'une architecture préétablis.

Programme contenu

Un ensemble de cours préliminaires présentent les concepts nécessaires à la réalisation du projet:

- Définition et problématique du génie logiciel, mise en perspective avec les autres UEs relatives au génie logiciel.
- Cycle de vie du logiciel.
- Processus de développement: Cascade, V, spirale, XP, RUP...
- Gestion de versions et de configurations.
- Outil de construction automatique.

Les TPs servent à suivre et tutorer les équipes d'étudiants dans la réalisation du projet. Chaque équipe sera suivie par le même enseignant tout au long du projet. Suivant le parcours suivi par l'étudiant, le langage de programmation utilisé sera adapté.

Charges

C.N.U: Informatique

Cours magistraux: 12 heures

Travaux dirigés: 0 heures

Travaux pratiques: 42 heures

Responsables

- COLLET Philippe

Ressources BU ou ouvrages conseillées

Ressources numériques

<http://deptinfo.unice.fr/LST-I/DescriptifUE/Projet>