

## ↳ Tour de contrôle des U.E (Une fiche par semestre et par UE)

### Licence Sciences et Technologies

Libellé long: Programmation orientée objet

Libellé court: POO

Composante: U.F.R. Sciences

Période: Enseignement premier semestre

Nature: Unité d'enseignement

Crédit ECTS: 6

Volume: 54 HE

#### Objectifs

- Apprendre les concepts de base de la programmation orientée objets. Savoir écrire une application complète "autonome" avec un langage orienté objet choisi.
- Etude de quelques API, collections, entrées-sorties, interfaces graphiques,... en insistant sur l'illustration des concepts et des modèles de conception utilisés et sur les bonnes pratiques de conception et de programmation.

#### Programme contenu

- Rappels et remise à niveau pour le langage orienté objet choisi: syntaxe, objets et classes.
- Héritage et polymorphisme
- Classes abstraites
- Interfaces
- Génération de la documentation (javadoc en java)
- Exceptions
- Interfaces graphiques
- Formats de distribution du code (fichiers jar en java)
- Collections
- Généricité
- Entrées-sorties
- Threads

## Charges

C.N.U: Informatique

Cours magistraux: 27 heures

Travaux dirigés: 0 heures

Travaux pratiques: 27 heures

## Responsables

- GRIN Richard

## Ressources BU ou ouvrages conseillées

## Ressources numériques

<http://deptinfo.unice.fr/LST-I/DescriptifUE/POO>