

↳ **Tour de contrôle des U.E**  
*(Une fiche par semestre et par UE)*

## Licence Sciences et Technologies

Libellé long: Introduction à la programmation par objets

Libellé court: Intro aux objets

Composante: U.F.R. Sciences

Période: Enseignement premier semestre

Nature: Unité d'enseignement

Crédit ECTS: 6

Volume: 54 HE

### Objectifs

- Initier à la programmation orientée objet
- Donner les bases syntaxiques et sémantiques d'un langage qui servira à implanter les algorithmes et structures présents dans l'UE Algorithmes et Structures de données.

### Programme contenu

- Introduction au typage, aux classes et aux objets.
- Structures de contrôles (séquence, répétition, alternative, assertion, exception).
- Structures de données primitives: chaînes de caractères, tableaux et collections.
- Gestion des entrées-sorties: fichiers textes et flots de caractères.

## Charges

C.N.U: Informatique

Cours magistraux: 18 heures

Travaux dirigés: 18 heures

Travaux pratiques: 18 heures

## Responsables

- MALLET Frederic

## Ressources BU ou ouvrages conseillées

## Ressources numériques

<http://java.sun.com>

<http://www.bluej.org>

<http://deptinfo.unice.fr/LST-I/DescriptifUE/IntroPOO>