

ANNEE UNIVERSITAIRE 20__ / 20__ Session : _____

U.E. _____

Épreuve de _____

Note de
l'épreuve

15

⁽¹⁾ Le candidat doit inscrire ici : ses noms, prénoms, lieu et date de naissance, puis rabattre suivant le pointillé le coin de la copie et le coller.

Il est interdit au candidat de signer sa copie ou d'y inscrire un signe quelconque pouvant en indiquer la provenance.

When $(n, p) = (n-1) \log n$
utilisés lors de la

cessure pour que

ières récursions

Nombre d'intercalaires 1

Allice, le 10 Décembre 09

Exercice I

1) int nbInversion(int [] A, int n) {
 int nb = 0;
 for (int i = 1; i < n; i = i + 1)
 if (A[i] > A[i + 1])
 nb = nb + 1;
 return nb;
}

$T_{seq}(n) = n - 1$

2) a) int nbInversion(int [] A, int n) {
 int nb = 0;
 for (int i = 1; i < n; i = i + 1) en // avec i prise
 if (A[i] > A[i + 1])
 nb = nb + 1; avec reduce (+; nb)
 return nb;
}

C'est la procédure parallèle CW

Une PRAM CREW avec $n-1$ processeurs est nécessaire, l'accès en lecture d'une case i pouvant être effectuée en même temps lors des tests $A[i-1] > A[i]$ et $A[i] > A[i+1]$

OK

Exercice

1) a) ✓

de t
un

On a $T_{par}(n) = 1$ et $W_{par}(n, p) = n-1$ qui est optimal puisqu'identique à $T_{seq}(n)$

(Une PRAM EREW était également possible en prenant les cases 2 par 2 avec $\frac{n-1}{2}$ processeurs effectuant 2 tours - le 1er tour avec $A[1] > A[2], A[3] > A[4], \dots$; le 2nd avec $A[2] > A[3], A[4] > A[5], \dots$)

- ou $W_{par}(n, p) = 2 \cdot \frac{n-1}{2} = n-1$

Attention que la + réduite nécessite ljs le proprel
CREW

2) b) int nbInversions (int[] A, int n) {

→ if (n % 2 == 0) {

if (A[n/2] > A[n/2 + 1])

return 1 + nbInversions(A[1... n/2])
+ nbInversions(A[n/2 + 1... n]);

else

return nbInversions(A[1... n/2])
+ nbInversions(A[n/2 + 1... n]);

} else

return nbInversions(A[1... ⌈n/2⌉])
+ nbInversions(A[⌈n/2⌉... n]);

Une PRAM CREW est nécessaire lors d'une récursion où n est impair, A[⌈n/2⌉] est lu dans les deux sous-ta

2/3

if (n == 1)
return 0;

On a $T_{par}(n) = \log n$ et $W_{par}(n, p) = (n-1) \log n$ puisque n processeurs sont utilisés lors de la dernière récursion.

Il faudrait alors utiliser $\frac{n-1}{\log n}$ processeurs pour que ce soit optimal en transformant les dernières récursions en séquentiel.

Exercice 2

1) SMP signifie Shared Memory Processor
and

2) L'accélération maximale est bornée par sa partie séquentielle puisque $S(p, n) = \frac{T_{seq}(n)}{T_{par}(p, n)}$

$$= \frac{(1-f) + \frac{f}{n}}{f + \frac{(1-f)}{n}} = \frac{1}{nf + 1 - f} = \frac{n}{nf + 1 - f} < \frac{1}{f}$$

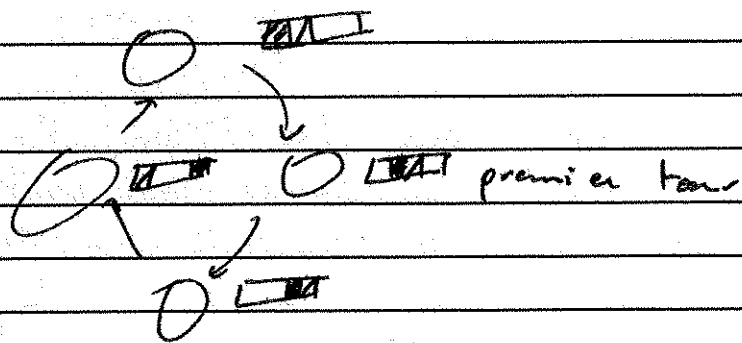
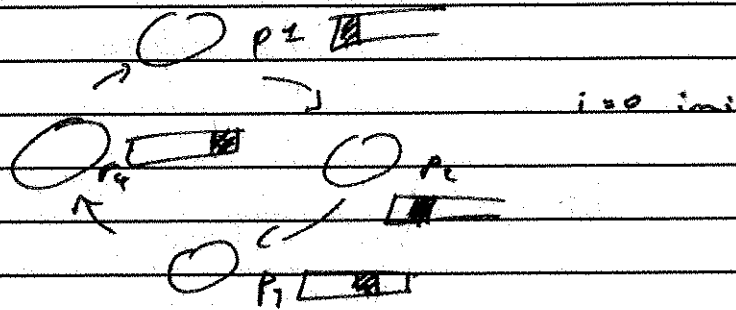
nombre de processeurs

3) Il est possible de paralléliser un for avec l'annotation #pragma omp parallel for en veillant toutefois que la variable soit locale à la boucle d'incrémentations est toujours le cas si sans openMP

Exercice III

I.

Cet algorithme propage l'adresse de chaque dans la case du tableau lui correspondant c'est à dire que chaque cpu au premier tour donne son adresse au suivant puis l'adresse de son précédent ...



adr est la liste des adresses des cpu
où $adr[i]$: ~~est~~ l'adresse du i ème cpu.

(Ie)

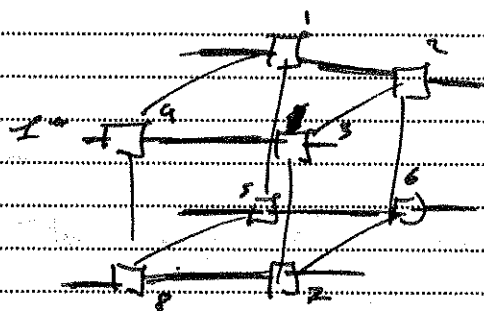
si d'abord send attend que la destination attrape, cependant la destination est peut être aussi en "send" etc ... de sorte que le dernier attend le premier et infiniment ...

Send ne doit pas être en wait to receive, c'est à dire non bloquant.

B

13

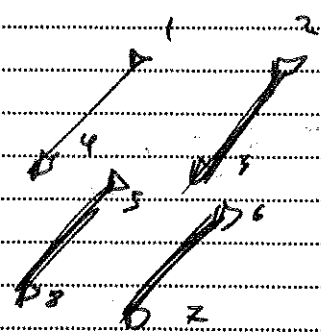
$(t_s + L \times t_w)$ le cost d'un envoi d'adresse
 le tout ~~est~~ multiplié par le nombre
 de tours p
 $p \times (t_s + t_w \times L)$, a chaque tour
 envoi avons $p \times L$ octets.



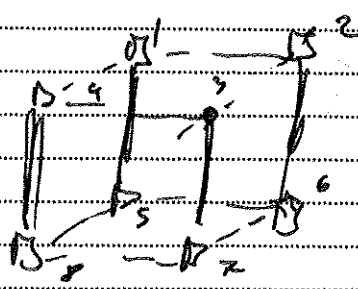
avec $2 \times p \times L$
 1er tour : horizontal
 passage

1 connaît e et vice versa
 4 " 3 "
 5 " 6 "
 2 " 1 "

5/5'



2ème
 1 " 4 "
 2 " 3 "
 5 " 6 "
 6 " 2 "



3ème
 1 " 5 "
 4 " 6 "
 3 " 2 "
 2 " 6 "

sans avoir oblié précédent pui!
 passage

en 2 "tour", tous les tableaux sont formés
mieux avant consommés $\log(m)$ tours,
& coût total
 $(L \times t_{ur} + t_s) \times \log(m)$

bien meilleur

la mémoire totale utilisée est la même
que la première solution Pas à chaque step

Exercice 4

1) Le nombre de cpu est ~~de~~
égal le carré d'un entier

$c = \text{mpi_count}$

```
int  
int nord() I1  
    if (!i -  $\sqrt{c} < 0$ )  
        return i -  $\sqrt{c}$  else return null  
    fin if  
fin nord
```

```
int sud() I2  
    if (!i +  $\sqrt{c} > c$ )  
        return i +  $\sqrt{c}$   
    else  
        return null  
    fin else  
fin sud
```