

# Etude des outils utilisés pour la construction de cours en e-learning

AMAURY TINARD    EDOUARD JAN    OLIVIER BIANCHERI

Université de Nice-Sophia Antipolis

30 juin 2005

# Introduction

Qu'est-ce que le e-learning ?

Le e-learning est un système multimédia d'apprentissage à distance, qui permet à une ou plusieurs personnes de se former à partir de leur ordinateur.

Le formateur : personne qui conçoit un cours en fonction des supports multimédia utilisés.

L'apprenant : personne qui apprend grâce aux cours créés par les formateurs.

# Introduction

## But de ce travail d'étude

Ce travail d'étude a pour but de décrire les moyens utilisés pour créer des cours s'appuyant sur des supports multimédia.

## 1 Types

# Plan

- 1 Types
  - Données

# Plan

- 1 Types
  - Données
  - Méta-données

# Plan

## 1 Types

- Données
- Méta-données

## 2 Normes



# Plan

## 1 Types

- Données
- Méta-données

## 2 Normes

- SCORM

# Plan

## 1 Types

- Données
- Méta-données

## 2 Normes

- SCORM
- ARIADNE

# Plan

## 1 Types

- Données
- Méta-données

## 2 Normes

- SCORM
- ARIADNE

## 3 Outils

# Plan

## 1 Types

- Données
- Méta-données

## 2 Normes

- SCORM
- ARIADNE

## 3 Outils

## 4 Conclusion

Un cours en e-learning est un cours interactif utilisant des supports multimédia comme :

- 
- 
- 
- 
-

Un cours en e-learning est un cours interactif utilisant des supports multimédia comme :

- le texte
- 
- 
- 
-

Un cours en e-learning est un cours interactif utilisant des supports multimédia comme :

- le texte
- les graphismes
- 
- 
-

Un cours en e-learning est un cours interactif utilisant des supports multimédia comme :

- le texte
- les graphismes
- le son
- 
-



Un cours en e-learning est un cours interactif utilisant des supports multimédia comme :

- le texte
- les graphismes
- le son
- les images
-

Un cours en e-learning est un cours interactif utilisant des supports multimédia comme :

- le texte
- les graphismes
- le son
- les images
- la video

Un cours en e-learning est un cours interactif utilisant des supports multimédia comme :

- le texte
- les graphismes
- le son
- les images
- la video

N'importe quel type de données existant de façon numérique peut être utilisée pour venir expliciter un cours.

Une méta-donnée comporte une description comme :

- 
- 
- 
-

Une méta-donnée comporte une description comme :

- l'auteur du contenu
- 
- 
-

Une méta-donnée comporte une description comme :

- l'auteur du contenu
- les mots clé qui le catégorisent
- 
-

Une méta-donnée comporte une description comme :

- l'auteur du contenu
- les mots clé qui le catégorisent
- le public cible auquel il s'adresse
-

Une méta-donnée comporte une description comme :

- l'auteur du contenu
- les mots clé qui le catégorisent
- le public cible auquel il s'adresse
- la durée nécessaire pour le parcourir



Une méta-donnée comporte une description comme :

- l'auteur du contenu
- les mots clé qui le catégorisent
- le public cible auquel il s'adresse
- la durée nécessaire pour le parcourir

Facilité pour la recherche lors de la création d'un cours.

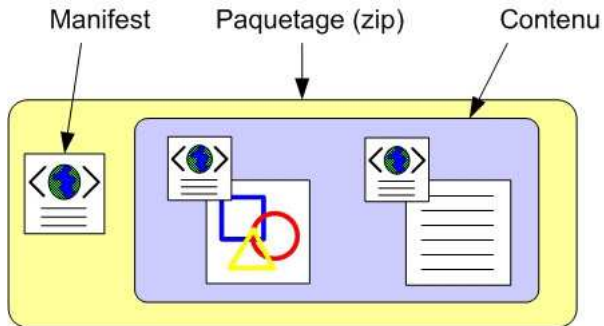


FIG.: schéma d'un paquetage

Norme basée sur AICC et IMS

- 
- 
- 
-

Norme basée sur AICC et IMS

Un cours Scorm est composé de plusieurs SCO

- 
- 
- 
-

Norme basée sur AICC et IMS

Un cours Scorm est composé de plusieurs SCO formant un LO

- 
- 
- 
-

Norme basée sur AICC et IMS

Un cours Scorm est composé de plusieurs SCO formant un LO

Un cours respectant Scorm est

- 
- 
- 
-

Norme basée sur AICC et IMS

Un cours Scorm est composé de plusieurs SCO formant un LO

Un cours respectant Scorm est

- Réutilisable
- 
- 
-

Norme basée sur AICC et IMS

Un cours Scorm est composé de plusieurs SCO formant un LO

Un cours respectant Scorm est

- Réutilisable
- Accessible
- 
-



Norme basée sur AICC et IMS

Un cours Scorm est composé de plusieurs SCO formant un LO

Un cours respectant Scorm est

- Réutilisable
- Accessible
- Intéropérable
-

Norme basée sur AICC et IMS

Un cours Scorm est composé de plusieurs SCO formant un LO

Un cours respectant Scorm est

- Réutilisable
- Accessible
- Intéropérable
- Durable

Norme basée sur AICC et IMS

Un cours Scorm est composé de plusieurs SCO formant un LO

Un cours respectant Scorm est RAID :

- Réutilisable
- Accessible
- Intéropérable
- Durable

## Projet européen

Projet européen  
Peu utilisée

Projet européen  
Peu utilisée  
Même principe que Scorm

Projet européen

Peu utilisée

Même principe que Scorm néanmoins structures de données plus élaborées

Critère de choix :





Critère de choix :

- Outils respectant la norme Scorm



Critère de choix :

- Outils respectant la norme Scorm

Critères de comparaison :

- 
- 
- 
-

Critère de choix :

- Outils respectant la norme Scorm

Critères de comparaison :

- Utilisateurs ciblés
- 
- 
-

Critère de choix :

- Outils respectant la norme Scorm

Critères de comparaison :

- Utilisateurs ciblés
- Ergonomie
- 
-

Critère de choix :

- Outils respectant la norme Scorm

Critères de comparaison :

- Utilisateurs ciblés
- Ergonomie
- Possibilités offertes
-

Critère de choix :

- Outils respectant la norme Scorm

Critères de comparaison :

- Utilisateurs ciblés
- Ergonomie
- Possibilités offertes
- Inconvénients

- Macromedia Dreamweaver + extensions (CourseBuilder, RuntimeWrapper)
- 
- 
- 
- 
-

# Outils

## Principaux outils étudiés

- Macromedia Dreamweaver + extensions (CourseBuilder, RuntimeWrapper)
- Macromedia Authoware
- 
- 
- 
-



# Outils

## Principaux outils étudiés

- Macromedia Dreamweaver + extensions (CourseBuilder, RuntimeWrapper)
- Macromedia Authoware
- Click2Learn Toolbook
- 
- 
-

# Outils

## Principaux outils étudiés

- Macromedia Dreamweaver + extensions (CourseBuilder, RuntimeWrapper)
- Macromedia Authware
- Click2Learn Toolbook
- Hot Potatoes
- 
-

# Outils

## Principaux outils étudiés

- Macromedia Dreamweaver + extensions (CourseBuilder, RuntimeWrapper)
- Macromedia Authware
- Click2Learn Toolbook
- Hot Potatoes
- Macromedia Captivate
-

# Outils

## Principaux outils étudiés

- Macromedia Dreamweaver + extensions (CourseBuilder, RuntimeWrapper)
- Macromedia Authware
- Click2Learn Toolbook
- Hot Potatoes
- Macromedia Captivate
- Microsoft PowerPoint

## **Outils** Utilisateurs ciblés :

- 
- 
- 
-

## **Outils** Utilisateurs ciblés :

- Débutants : Dreamweaver, Toolbook, Hot Potatoes



## **Outils** Utilisateurs ciblés :

- Débutants : Dreamweaver, Toolbook, Hot Potatoes
- Inités : Dreamweaver, Toolbook, Authorware, Hot Potatoes



## **Outils** Utilisateurs ciblés :

- Débutants : Dreamweaver, Toolbook, Hot Potatoes
- Inités : Dreamweaver, Toolbook, Authorware, Hot Potatoes

## Ergonomie :

- 
-



## **Outils** Utilisateurs ciblés :

- Débutants : Dreamweaver, Toolbook, Hot Potatoes
- Inités : Dreamweaver, Toolbook, Authorware, Hot Potatoes

## Ergonomie :

- Interface claire, efficace : Dreamweaver, Toolbook, Hot Potatoes
-

## **Outils** Utilisateurs ciblés :

- Débutants : Dreamweaver, Toolbook, Hot Potatoes
- Inités : Dreamweaver, Toolbook, Authorware, Hot Potatoes

## Ergonomie :

- Interface claire, efficace : Dreamweaver, Toolbook, Hot Potatoes
- Interface compliqué : Authorware

- Création de questionnaires
- 
- 
-

- Création de questionnaires
- Ajout de vidéos
- 
-

- Création de questionnaires
- Ajout de videos
- Tracking
-

- Création de questionnaires
- Ajout de videos
- Tracking
- Vision du code source

- Prix
- 
- 
- 
-

- Prix
- Peu documenté
- 
- 
-



- Prix
- Peu documenté
- Gestion du temps non gérée
- 
-

- Prix
- Peu documenté
- Gestion du temps non gérée
- Résultats non personnalisables
-

- Prix
- Peu documenté
- Gestion du temps non gérée
- Résultats non personnalisables
- Utilisation trop grande de mémoire

# Conclusion

- Outils adressés à un plus large public
- 
-

# Conclusion

- Outils adressés à un plus large public
- Outils encore plus facile d'utilisation dans le futur ?
-

# Conclusion

- Outils adressés à un plus large public
- Outils encore plus facile d'utilisation dans le futur ?
- Amélioration de la gestion des différents contenus ?