

« **Projet Informatique** » **L3 – UEF – Semestre 5**

ECTS : 4

Nombre d'Heures : CM/TD/TP : 12H/ 0H/ 28H

Equipe pédagogique :

Collet Philippe, Gilles Menez, Carine Fédèle, Pierre Crescenzo, Philippe Renevier-Gonin

Objectif :

L'objectif est de réaliser, en équipe, un développement logiciel de taille conséquente à partir d'un cahier des charges et en mettant en pratique des techniques de développement du génie logiciel.

Programme :

Un ensemble de cours préliminaires présentent les concepts nécessaires à la réalisation du projet:

- Définition et problématique du génie logiciel, mise en perspective avec les autres UEs relatives au génie logiciel.
- Cycle de vie du logiciel.
- Processus de développement: Cascade, V, spirale, XP, RUP...
- Gestion de versions et de configurations.
- Outil de construction automatique.

Les TPs servent à suivre et tutorer les équipes d'étudiants dans la réalisation du projet. Chaque équipe sera suivie par le même enseignant tout au long du projet.

Suivant le parcours suivi par l'étudiant, le langage de programmation utilisé sera adapté, mais l'équipe pédagogique a une préférence vers des projets de développement Web.

Supports TICE/ENT : <http://deptinfo.unice.fr/twiki/bin/view/Linfo/ProjetDev2010>

Compétences : (I = initiation, U = utilisation, M = maîtrise)

- scientifiques

- faire preuve de capacité d'abstraction et de rigueur (U),
- être capable d'appliquer un raisonnement logique (U),
- être capable d'analyser, de tester son propre travail et d'établir des preuves de succès (I)
- être capable de mettre en œuvre une démarche pour résoudre un problème de grande taille (I)

-transversales

- utilisation de ressources extérieures de référence (U)
- travail en équipe (I)

Modalités de contrôle des connaissances :

1 projet et 1 soutenance, en session unique