

« Programmation Web Avancée » L2 – UE optionnelle S3 ou S4

ECTS : 4

Nombre d'Heures : CM/TD/TP : 15H/ 00H/ 25H (TDM)

Equipe pédagogique :

Philippe Renevier-Gonin

Objectif :

Après avoir acquis les bases de la programmation Web, l'objectif est de réaliser des sites Web utilisant les meilleures technologies afin d'obtenir une navigation et une utilisation conviviale, tout en offrant des conditions de développement et de maintenance convenables.

Programme :

La réalisation de site Web évolué fait appel à des technologies toujours plus complètes. Par exemple, la technologie AJAX (Asynchronous Javascript and XML) est basée sur des requêtes http asynchrones sur des fichiers XML exploitées par un langage de script (javascript). Se posent alors les problèmes suivants: comment exploiter le résultat des requêtes et comment préciser le contenu de ces fichiers XML. Après avoir introduit la notion de données et de documents partageables (par exemple avec XML), le cours présente les concepts de programmation asynchrone client-serveur en temps contraint, principe de base de l'AJAX qui permet de mettre en œuvre ses pages hautement interactives.

Le cours aborde les concepts, techniques et mises en œuvre de sites évolutifs et complexes. En effet, les conditions de développement évoluent également. Fini le temps du simple éditeur de texte qui permet de faire quelques pages Web statiques et non évolutives.

Supports TICE/ENT : <http://deptinfo.unice.fr/~renevier/progwebserveur>

Compétences : (I = initiation, U = utilisation, M = maîtrise)

- scientifiques

- faire preuve de capacité d'abstraction et de rigueur (U),
- être capable d'appliquer un raisonnement logique (U),
- mise en place de procédures asynchrones (M)
- interopérabilité (I)

-transversales

- utilisation de ressources extérieures de référence (U)
- persistance de données (U)

Modalités de contrôle des connaissances :

2 TDM rendus (1h30x2) et un Contrôle Terminal sur machine (1h30)