

« Programmation Web côté Serveur » L1 – UEO – S2 (et S4)

ECTS : 4

Nombre d'Heures : CM/TD/TP : 10h/ 0h/ 30h

Equipe pédagogique :

Philippe Renevier-Gonin

Objectif :

Supposant connue ou en cours d'acquisition les bases de l'échange d'informations (HTML) et de la mise en forme (CSS), l'objectif de ce cours est d'appréhender les outils de programmation côté serveur (programme exécuté sur la machine hébergeant le site Web).

Programme :

Généralement, l'information parcourue sur le Web est un document HTML (structure des données) mis en forme (CSS). Seulement, les besoins des utilisateurs du Web et les envies des fournisseurs d'informations (diffusion de contenu, vente en ligne, etc.) et les besoins des administrateurs des pages Web rendent l'utilisation de seuls documents HTML caduque. Le cours portera donc sur les solutions côté serveur pour obtenir un contenu de page généré en fonction des informations disponibles et des besoins (requêtes) des utilisateurs, le tout en visant une maintenabilité plus simple d'un site Web.

L'enjeu principal est de maîtriser les spécificités des technologies Web. En effet, chaque programme a une durée de vie limitée et la communication est alors asynchrone et les processus n'existent pas en même temps. Il s'agit alors de mettre en œuvre des moyens de communication entre programme (échange de variables) asynchrones.

Supports TICE/ENT : <http://deptinfo.unice.fr/~renevier/progwebserveur>

Compétences : (I = initiation, U = utilisation, M = maîtrise)

- scientifiques

faire preuve de capacité d'abstraction et de rigueur (I),
être capable d'appliquer un raisonnement logique (I),
mise en place de procédures asynchrones (I)

-transversales

utilisation de ressources extérieures de référence (U)

Modalités de contrôle des connaissances :

2 TD rendus (1h30x2) et un Contrôle Terminal sur machine (1h30)